**RANCANG BANGUN APLIKASI SOSIAL MEDIA (GUARDCONNECT)**

**BERBASIS WEB**

diajukan untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah Technopreneur

****

oleh

Kemal Erlanda Keibar (55201120017)

David Alfarezky (55201120035)

Putri Avrilya (55201120041)

Robi Nugraha (55201120049)

Rahmat Sunjani (55201120030)

Rizki Wahyudi (55201120039)

Muhammad Alif Hidayat (55201120011)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS NURTANIO BANDUNG**

**2023**

1. **Tema Proyek:**

Sistem Informasi

1. **Judul Proyek:**

Rancang Bangun Aplikasi GUARDCONNECT Berbasis Web

1. **Latar Belakang Proyek:**

**Pengembangan Perangkat Lunak** adalah aspek yang sangat penting dalam dunia teknologi informasi. Dengan semakin berkembangnya industri ini, kebutuhan akan solusi perangkat lunak yang andal dan efisien juga semakin meningkat. Namun, dalam proses pengembangan perangkat lunak, seringkali menghadapi berbagai masalah teknis, seperti kode error, yang dapat menghambat kemajuan proyek. Kesulitan ini dapat dialami oleh para pengembang perangkat lunak dari berbagai latar belakang, termasuk pemula dan ahli.

Sosial media merupakan platform daring yang memungkinkan pengguna untuk membuat profil, berbagi konten, dan berinteraksi secara online. Melibatkan jejaring sosial dan kemampuan berbagi informasi, sosial media seperti Facebook, Twitter, dan Instagram telah merubah cara komunikasi dan konektivitas antarindividu di seluruh dunia.

Maka dari itu, kami ingin merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi GUARDCONNECT web yang bertujuan untuk membantu pengembang perangkat lunak dalam memecahkan masalah keamanan privasi penguna sosial media. Aplikasi ini akan menjadi platform yang akan memfasilitasi komunikasi antara penguna lainnya.

1. **Batasan Proyek:**
2. Aplikasi ini hanya dapat digunakan dan diakses oleh admin, Penguna.
3. Aplikasi ini hanya berfokus pada komonikasi antara penguna secara interaktif.
4. Perancangan aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman Javascript, Html, dan CSS serta menggunakan database MySQL.
5. **Tujuan Proyek:**
6. Memberikan platform yang mudah digunakan bagi penguna sosial media.
7. Membangun komunitas pengembang yang kuat yang dapat berbagi pengetahuan dan pengalaman.
8. **Pernyataan Kebutuhan**

Dalam pengembangan perangkat lunak, kami mengutamakan keamanan dan privasi pengguna dengan menyediakan solusi yang menangani masalah privasi tinggi, verifikasi identitas yang andal, dan kontrol konten yang ketat. Kami memastikan pertemanan aman dengan menyediakan fitur khusus untuk memperkuat keamanan interaksi antar pengguna. Produk kami tidak hanya fokus pada fungsionalitas umum tetapi juga menyediakan fitur khusus yang menjamin pengalaman pengguna yang aman dan terpercaya. Dengan komitmen kami terhadap perlindungan privasi dan kontrol yang lebih besar bagi pengguna, produk kami mendukung pengembangan komunitas daring yang aman dan nyaman.

1. **Ruang Lingkup Proyek**

Ruang lingkup proyek sosial media melibatkan perencanaan, pengembangan, dan pengelolaan platform daring yang memungkinkan interaksi antarpengguna. Ini mencakup pembuatan profil pengguna, implementasi fitur berbagi konten, serta pengembangan kemampuan berinteraksi melalui komentar, suka, dan pesan. Ruang lingkup tersebut juga melibatkan strategi pertemanan aman, kontrol konten, dan implementasi fitur-fitur khusus untuk meningkatkan keamanan dan privasi pengguna.

* + 1. **Analisis dan Perencanaan Sistem**
       1. Fitur Login Pengguna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Login Pengguna |

* + - 1. Fitur Registrasi Pengguna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Regis Pengguna |

* + - 1. Fitur Profil Pengguna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Profil Pengguna |

* + - 1. Fitur Pertemenan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Pertemenan |

* + - 1. Fitur Chating

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Chating |

* + - 1. Fitur Berbagi Konten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Berbagi Konten |

* + - 1. Fitur Keamanan Akun

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Gambar** | **Keterangan** |
| 1. |  | Flowchart Keamanan Akun |

* + 1. **Desain Antar Muka**
  1. gi Personil Sekuriti